

## 1-3 ポンピング・ディフェンス

## スーツゲーム

### ●目的

スーツゲームにおいて最も強力にディフェンスし、ディクレアララーの切札コントロールを失わせる  
フォーシング・ディフェンス

### ●発生頻度想定

少ない 10%程度か？

### ●使用条件

- 1) 切り札が4枚以上
- 2) フィットのある比較的強いサイドスーツがある  
ディクレアララーは2スーター



### ●ディフェンス

自分たちの比較的強いサイドスーツを徹底的に攻める オープニングリードすると損する  
恐れがあっても、パートナーに期待して積極的にリードする  
オープニングリードだけでなく、勝つたびに自分たちの比較的強いサイドスーツを攻める  
ラフ&ディスカードされてもお構いなしに自分たちの比較的強いサイドスーツを攻める  
ディクレアララーの切札が自分たちの切札より短くなると、ディフェンスは成功する  
切り札が4枚の場合は切札は2回ダックし、ウイナーは3回目に勝ち4枚目の切札もウイナーにする

### ●ディフェンス方針の共有

パートナーはビッドシークエンスとあなたのスモールカードのリードから判断し、ポンピング・  
ディフェンスと認識する

### ● 1♠-pass-2♠-pass-3♦-pass-4♠

♠ 7642  
♥ 85  
♦ A3  
♣ KJ1063

クラブの6or3をリード

ビッドシークエンスとクラブのスモールカードはポンピングのシグナル

### ● 1♠-pass-2♠-pass-3♣-pass-4♠

♠ 10973  
♥ K43  
♦ KJ1073  
♣ 2

ダイヤの7or3をリード

ダイヤのスマールカードはポンピングのシグナル クラブの2のリードより強力  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのスマールカードのリードから判断し、ポンピング・  
ディフェンスと認識する

● 1♠-pass-2♠-pass-4♠

♠ A432  
♥ KJ976  
♦ 83  
♣ J8

ハートの7をリード

ビッドシーケンスとオープングリードからパートナーはポンピング・ディフェンスと判断し勝つたびに  
ハートをリードする

● 1♠-2♣-2♠-pass-4♠

♠ 6432  
♥ A8  
♦ 76  
♣ AKJ87

クラブのAをリード続けてK

ビッドシーケンスとオープングリードからパートナーはポンピング・ディフェンスと判断し勝つたびに  
クラブをリードする。ディクレアラーのスペードが5枚ならダウン1or2、6枚ならメイク。6枚なら他の  
ディフェンス方針でもメイクする

● 1NT-pass-4♠

♠ A542  
♥ A8  
♦ 42  
♣ A9872

パートナーはクラブのQをリードしダミーはC4あなたは  
C9デクレアラーはC3

パートナーはクラブのJを続けたダミーはC5あなたはC2ディクレアラーはS3でラフ  
ディクレアラーはS7パートナーはハートをディカードしダミーのSKが勝ちS6をリード  
あなたはSAをホールドアップし負ける  
ディクレアラーは何を打ってもあなたのAに負け、あなたは再度クラブをリードしディクレアラーに  
ラフせると4枚目の切札がウイナーになる(切札のAは3回目に勝ち4枚目の切札をウイナーにする)  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのスマールカードのリードから判断し、ポンピング・  
ディフェンスと認識する

● 1♠-pass-2♠-pass-4♠

♠ A432  
♥ 98  
♦ 76  
♣ KJ965

クラブの6をリード

パートナーはCAで勝ちC2をリードをあなたは勝ち再度クラブをリードするとディクレーターはラフ

ディクレーターはSKをリードしあなたはSAをダックする

ディクレーターはSQをリードしあなたは再度SAをダックする

ディクレーターはSJをリードしあなたはSAで勝ちクラブをリードしディクレーターにラフさせるとあなたのS4はウイナーになる

ビッドシーケンスとオープニングリードからパートナーはポンピング・ディフェンスと判断し勝つたびにクラブをリードする

● 1NT-pass-2♣-pass-2♥-pass-4♥

♠ 432  
♥ A743  
♦ AKJ104  
♣ 5

ダイヤのA次にKをリード

パートナーは2-6 ディクレーターは5-Q

パートナーに絵札はkタイでkないので、ダイヤ2トリックとSAの他にポンピングで切札を1トリック

作り出す必要がある ダイヤでポンピングし切札のAは2回ダックし、3回目に勝ちダイヤをリードする  
ディクレーターはクラブをリードするしかなくなりあなたはラフできる