

## 1-2 パッシブ・ディフェンス

## スーツゲーム

### ●目的

スーツゲームにおいて、極力損をしないように、ゲーム前半では、オポネントの決定している  
 Weiner を取らせ、オポネントの Weiner を増やさない  
ゲーム後半では確実に自分たちの Weiner を取る

### ●発生頻度想定

比較的多い

### ●使用条件

- 1) ディクレアラ側は、長く走れるスーツをもっていない
- 2) 特に優れたディフェンス方針が見当たらない
- 3) 特に優れたリードの候補がない
- 4) 絵札がオフェンス、ディフェンス両サイドに分かれている場合 先に仕掛けた方が損をする
- 5) バランスドハンドである
- 6) オポネントはコントラクトに1トリック程度足りない



### ●ディフェンス

極力損のないリードに徹する ディクレアラ側の必ず勝つカードを取らせるようにする  
絵札のアンダーリードはできるだけしない 排他的選択を行う  
サードスーツに損のないリードがない場合は損のない切札をリードする  
オポネントのテナンスには打ち込まない  
ゲーム前半では、オポネントの決定している Weiner を取らせ、  
オポネントの Weiner を増やさない  
ゲーム後半では確実に自分たちの Weiner を取る

### ●ディフェンス方針の共有

パートナーはビッドシーケンスとあなたのリードから判断し、パッシブ・ディフェンスと認識する

### ● 1♥-pass-2♥

♠ AJ63  
♥ Q95  
♦ Q84  
♣ J62

クラブの2orダイヤの4をリードする

スペードと切札のリードは問題外なので、やむなくQやJのアンダーリードを選択する  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのリードから判断し、パッシブ・ディフェンスと認識する  
ゲーム前半では、オポネントの決定している Weiner を取らせ、オポネントの Weiner を  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちの Weiner を取る

● 1♠-pass-3♠-pass-4♠

♠ Q63  
♥ AQ52  
♦ 65  
♣ J1098

クラブのJをリード

オポネントにトリックを与える可能性の低いリードとなるクラブを選択 HAは取りに行かない  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのオープニングリードから判断し、  
パッシブ・ディフェンスと認識する  
ゲーム前半では、オポネントの決定しているウィナーを取らせ、オポネントのウィナーを  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちのウィナーを取る

● 1♣-pass-1♥-pass-1♠-pass-3♠-pass-4♠

♠ 7  
♥ QJ109  
♦ A752  
♣ J643

ハートのQをリード

一般的にはオポネントのビッドしたスーツはオープニングリードしないが、4枚以上のシーケンス  
スーツならリードしてよい 特に他に良いディフェンス方針がない場合  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのオープニングリードから判断し、  
パッシブ・ディフェンスと認識する  
逆刈り・ディフェンスのビッドシーケンスでもシングルトンの切札では逆刈りしてはいけない  
ゲーム前半では、オポネントの決定しているウィナーを取らせ、オポネントのウィナーを  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちのウィナーを取る

● 1♠-pass-2♠

♠ 1098  
♥ Q84  
♦ A752  
♣ K73

スペードの10をリード

絵札のアンダーリードより切札の損の少ないシーケンスを選択する  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのリードから判断し、パッシブ・ディフェンスと認識する  
ゲーム前半では、オポネントの決定しているウィナーを取らせ、オポネントのウィナーを  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちのウィナーを取る

● 1♣-pass-1♦-pass-1♥-pass-1♠-pass-3♠-pass-3NT-pass-4♠

♠ J6  
♥ QJ74  
♦ AJ108  
♣ Q92

ハートの4をリード

全スートをビッドされていて、特に他に良いディフェンス方針がない場合クラブよりハートを選択する  
が2シーケンスでもオポネントがビッドしているので4thベストをリードする  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのリードから判断し、パッシブ・ディフェンスと認識する  
ゲーム前半では、オポネントの決定しているウィナーを取らせ、オポネントのウィナーを  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちのウィナーを取る

● 1♠-pass-2♠-pass-4♠

♠ 10943  
♥ AQ105  
♦ Q107  
♣ 86

スペードの3をリード

ポンピング・ディフェンスとパッシブ・ディフェンスとの選択ですが、ディクレアラーは強くHKを持っている  
と、ポンピングしても切札では1トリックがせいぜいなので、パッシブ・ディフェンスを選択し一番損の  
なさそうな切札をリードする  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのリードから判断し、パッシブ・ディフェンスと認識する  
ゲーム前半では、オポネントの決定しているウィナーを取らせ、オポネントのウィナーを  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちのウィナーを取る

● 1♥-pass-2♥-pass-3♥

♠ KJ5  
♥ 843  
♦ AQ76  
♣ J74

ハートの4をリード

ビッドからディクレアラーのハンドは強そうなので、打ち込みにならない絵札のない切札を選択する  
パートナーはビッドシーケンスとあなたのリードから判断し、パッシブ・ディフェンスと認識する  
ゲーム前半では、オポネントの決定しているウィナーを取らせ、オポネントのウィナーを  
増やさない ゲーム後半では確実に自分たちのウィナーを取る