２－３ エンドゲーム回避・ディフェンス　　スーツゲーム＆NT

●目的

オープニングリード後に、
1）ラフ＆ディスカードを防ぐ
2）スローインを防ぐ
3）スクィーズを防ぐ
ためにディフェンス方針を変更する

●発生頻度想定

少ない

●使用条件

1）ディフェンス方針を変更しないとトリックになるカードが見当たらない
2）ディクレアラーはエンドゲームでトリックを作ろうとしている

●ディフェンス

1）早めに短いスーツをディカードしておく
2）ディクレアラーの絵札に自分の絵札を負けておき、パートナーにエントリーを作る
パートナーがスローインになりそうな場合は自分の方で勝ち安全なカードをリードする
3）ダックすることがスクイーズへの対応として有効な場合が多い
4）安全なイグジットカードを残しておく

●ディフェンス方針の共有

ダミーのハンドが開かれた後にディフェンス方針を変更せざるを得ず、パートナーのリードから
エンドゲーム回避・ディフェンスに方針変更されたと認識する

● 1♥-pass-3♥-pass-4♥

♠ J10984
♥ A10
♦ J53
♣ K76

あなたはアグレッシブアタッキング・ディフェンスを想定しスペードのJをリード　ダミーはS6
パートナーはS2,、ディクレアラーはSQ

ダミーのハンド　♠ K6
♥ KQ83
♦ Q87
♣ A542

ディクレアラーはスペードのAをリードし　あなたはS4　ダミーはSK　パトナーはS3
ディクレアラーはハートの2をリードした
ディクレアラーが切札刈りの前に再度スペードのAをキャシュしたのはエンドプレーで
ラフ＆ディスカードを狙ってスペードを一掃したから
あなたはスペードの他はダイヤもクラブも絵札のアンダーリードになり損になる可能性が高い
ハートのAで先に勝ちハートの10で安全なイグジットカードを残す

● 1NT−pass−3NT

♠ QJ9
♥ J1053
♦ Q3
♣ J1065

あなたはアグレッシブアタッキング・ディフェンスを想定しスペードのQをリード　ダミーはS2
パートナーはS6,、ディクレアラーはS5

ダミーのハンド
♠ 32
♥ K7
♦ A87654
♣ Q87

あなたはスペードのJをリードし　ダミーはS3　パトナーはS4　ディクレアラーはS8
あなたはスペードの9をリードし　ダミーはC7　パトナーはS7　ディクレアラーはSA
ディクレアラーはダイヤのKをリードした　あなたはダイヤでスローインを狙うディクレアラーに対して
ダイヤのQを捨ててパートナーにエンドゲーム回避・ディフェンスに方針変更したことを伝える
あなたのDQを捨てることでパートナーへのスペードのウイナーをとるエントリーも作れる

● 1♠−pass−2♠−pass−4♠

♠ A9
♥ 109754
♦ K53
♣ J92

あなたはパッシブ・ディフェンスを想定しハートの10をリード　ダミーはHQパートナーはHK,、
ディクレアラーはHA

ダミーのハンド
♠ 10864
♥ Q8
♦ A642
♣ Q64

ディクレアラーはハートのJをリードし　あなたはH5　ダミーはH8パートナーはH2をフォローした
ディクレアラーのSJに対してあなたはSAで勝ったときにハートはラフ＆ディスカードされ損

ダイヤもクラブも損をするので切札の9をリードする
ディクレアラーがHAで勝ったときに切札を刈りにいかないのはスローインを狙っているからであり
切札の9のリードはエンドゲーム回避・ディフェンスのシグナルになる

● 1−Double−4♠

♠ 9
♥ QJ1087
♦ AQ8
♣ QJ76

あなたはアグレッシブアタッキング・ディフェンスを想定しハートのQをリード ダミーはHA
パートナーはH2,、ディクレアラーはH4

ダミーのハンド
♠ QJ543
♥ A5
♦ J109
♣ 1098

ディクレアラーはSA、SJ、HKをキャシュすると全員がスーツをフォローした
5巡目に、ディクレアラーはハートをリードしダミーのS4でラフし、C10をリードした
ダイヤがスローインの対象になるので、エンドゲーム回避・ディフェンスに方針変更し、クラブのJに続きクラブのQをリードする
ダミーに切札が5枚あり、あなたのダイヤのテナスとクラブでスローインされそうなハンドに気が付けば、5巡目までにオポーネントのハートが無くなった時点でスローインを回避する方針に変更しなければならない
デイクレアラーがクラブのAKを持てば何をしても5メイクする
デイクレアラーがクラブがKXXならば、必ずダウンする
デイクレアラーがクラブがAXXの場合はスローイン回避ディフェンスが必要となる

● 1NT−pass−4NT−pass−6NT

♠ 92
♥ A1092
♦ J10943
♣ 92

あなたはパッシブ・ディフェンスを想定しダイヤのJをリードするとダミーはDKパートナーはD7
,ディクレアラーはD5、ディクレアラーはダミーからH8を引いたパートナーはH3、ディクレアラーはHK

ダミーのハンド
♠ AK43
♥ 876
♦ AK2
♣ Q65

パートナーのH3はハー3枚　エンドゲーム回避・ディフェンスに方針変更し　HAは3回目に取る

● 2♣−2♦−2♥−3♦−3♠− pass −4♠pass−4NT− pass −5♦− pass −6♠

♠ 1052
♥ 52
♦ AKQ1082
♣ 93

あなたはアグレッシブアタッキング・ディフェンスを想定しダイヤのA、Kをリード　ディクレアラーは
DKをラフし切札を3回刈る　パートナーはHKとクラブのスクイーズにかかる

パートナーのハンド ♠
♥ K963
♦ J765
♣ J10542

ダミーのハンド ♠ 943
♥ AQJ1087
♦ 93
♣ 76

2巡目にあなたはエンドゲーム回避・ディフェンスに変更し　ダミーのエントリーをなくすために
H5をリードする　パートナーは1巡目のダイヤにD7を出しカウントシグナル偶数（2枚or4枚）
ディクレアラーはダイヤがシングルトンでなければスラムトライはしないはずである
ソリッドのスペードとHKXがあればダウンしない

スーツゲームのスラムに対してはオープニングリードに対するパートナーはカウントシグナルを出す
取り決めが有効