

2-1 エントリー潰し・ディフェンス

スーツゲーム&NT

●目的

オープニングリードの後に、ダミーが開いた時点で、エントリーに問題がありそうで

- 1) エスタブリッシュできそうな長いスーツがある
- 2) ダミーからフィネスするとトリックになる

先にエントリーをなくすと、フィネスを阻止するか、エスタブリッシュしたカードをとることを防ぐことが可能なディフェンス方針に変更する

●発生頻度想定

少なめ 方針変更すべきハンドを意外に見落としやすいので注意が必要

●使用条件

- 1) ダミーにエスタブリッシュできそうなスーツがある
 - 2) ダミーからフィネスするとトリックになる
- ダミーのエントリーが1つか2つで問題がある



●ディフェンス

ディフェンス方針を変更後すぐにダミーのエントリーを潰しに行く
方針変更直後のリードだけでなく、勝つたびにエントリーを攻める

- 1) ダミーのエスタブリッシュできそうなスーツをがエスタブリッシュする前に、
ダミーへのエントリーをなくす
ダミーの長いスーツをエスタブリッシュしに来たら、ディクレアラーのそのスーツがなくなる
1トリック前までダックし、ディクレアラーのそのスーツがなくなるときにウィナーを取る
- 2) ダミーからフィネスするためのエントリーを潰す

●ディフェンス方針の共有

ダミーのハンドが開かれた時点でダミーのハンドとパートナーのニュースーツへの攻撃から
エントリー潰し・ディフェンスに方針変更されたと認識する
方針変更すべきハンドを意外に見落としやすいので注意が必要

● 1♠-pass-2♦-pass-2♠-pass-3♠-pass-4♠

♠ 864
♥ Q109
♦ KQ10
♣ AKJ3

パートナーはパッシブ・ディフェンスを想定しクラブの4をリード あなたはCK、ディクレアラーはC6

ダミーのハンド

♠ Q3
♥ A72
♦ AJ653
♣ 1092

あなたはクラブのAをキャシュした ディクレアラーはCQ パートナーはC5
あなたのサイドはあと2トリックが必要 ディクレアラーにはハートのルーザーがある
3トリック目にディフェンス方針をエントリー潰しに変更し ダミーのHAを攻める
ハートの10をリードする
ディクレアラーは自分のハンドのHKで取りDJに向けてD4をリードする あなたはDQで勝ちH9をリード
しHAを追い出すことができる ダミーのダイヤは役に立たなくなる
ディクレアラーはハートにシフトせざるを得なくなり更に1トリックを失う
ビッドシーケンスとダミーのハンドとパートナーのニュースーツのリードがエントリー潰しのシグナル
になる

● 3♠-pass-4♠

♠ Q42
♥ AK107
♦ J109
♣ KJ10

パートナーはパッシブ・ディフェンスを想定しハートの2をリード ダミーはHJあなたはHK、
ディクレアラーはH4

ダミーのハンド

♠ A
♥ QJ9
♦ A64
♣ A87542

オープニングリードからディクレアラーのハートは2枚 あなたのサイドはハート2トリックとスペード
1トリックは確定 ディクレアラーのクラブがシングルトンでない限りクラブで1トリック
2巡目にディクレアラーのクラブが1枚と仮定し クラブをエスタブリッシュさせないようにダミーの
エントリー潰しに方針を変更する
ダミーのSAを攻める スペードの2をリードする
ディクレアラーはエントリーが2つ必要のところ1つしかなくなり ダミーのクラブは役に立たなくなる
ディクレアラーは1ダウンとなる
ビッドシーケンスとダミーのハンドとパートナーのニュースーツのリードがエントリー潰しのシグナル
になる

● 2♣-pass-2♠-pass-3♥-pass-3♠-pass-4♦-pass-4♥-pass-4NT-pass-5♣-pass-6♥

♠ K95
♥ J543
♦ 104
♣ A876

パートナーはアタッキング・ディフェンスを想定しクラブのQをリード ダミーはC3あなたはCA、
ディクレアラーはC2

ダミーのハンド

♠ AQJ1042
♥ 872
♦ 93
♣ 93

ディクレアラーにはCKと1枚のスペードがある(パートナーはCQをオープニングリード、ディクレアラーはローマンキーカードアスクした)ダウンできる可能性はダイヤにルーザーがある場合は100%
又はあなたのHJをトリックにする

2巡目に方針を変更しHJをウイナーにするためディクレアラーにハートのフィネスをさせないダミーへの
エントリー潰し・ディフェンスとし、スペードの5をリードする

ディクレアラーは切札を2回刈りブレークの悪いことが判明した時点で、ダミーへのエントリーがなく
HJはウイナーになる

● 1NT-pass-3NT

♠ 8654
♥ A2
♦ J1093
♣ AQ3

パートナーはアグリッシブ・ディフェンスを想定しハートのQをリード ダミーはH3あなたはHA、
ディクレアラーはH8

ダミーのハンド

♠ AQ
♥ 653
♦ 842
♣ K10974

あなたのハンドの強さと、ビッドシークエンスからパートナーにはエントリーがないのでハートを
エスタブリッシュできないので2巡目に方針を変更してダミーのクラブをエスタブリッシュする前に
エントリーを潰しに行く スペードの4をリードする

ディクレアラーはクラブをリードするのであなたは1回ダックし、次のクラブを勝ったときに再度スペード
の5をリードすればダミーのエントリーはなくなり、ダミーのクラブはトリックにならない

1ダウンする

● 1NT-pass-3NT

♠ 965
♥ K8764
♦ K73
♣ AJ3

パートナーはパッシブ・ディフェンスを想定しハートの10をリード ダミーはHJあなたはH8、
ディクレアラーはH2 ダミーのダイヤが長いがエスタブリッシュするエントリーに問題があるので
エントリー潰しに方針を変更する HKを出さずにH8をだしHJに勝たせるのはダミーのエントリーを
潰すため、あなたがHKで取るとダミーのHQがエントリになる

ダミーのハンド
♠ 873
♥ QJ
♦ AQJ1042
♣ 72

ディクレアラーはC2を引きCKで勝ちD6をリードし、エスタブリッシュしに来る
あなたは1回ダックし2度目のダイヤの時にDKで勝ち(ダイヤは6-3-2-2)HKをリードし
ダミーのHQを殺すと2ダウンする

● 1NT-pass-2NT-pass-3NT

♠ A9852
♥ A76
♦ 43
♣ 9653

パートナーはパッシブ・ディフェンスを想定しハートのJをリード ダミーはH2あなたはHA、
ディクレアラーはH4

ダミーのハンド
♠ KQ4
♥ 32
♦ 876
♣ QJ1082

HQとHJがオポーネントにあり、ハートはエスタブリッシュできない 他に有望なスーツもない
ダミーのクラブは長いがエントリーのスペードに問題があるのでエントリー潰しに方針を変更する
S9をリードする ディクレアラーはS3 パートナーはS5 ダミーはSQ
ディクレアラーはC2を引き あなたはC3 ディクレアラーはCA パートナーはC7
ディクレアラーはC4 パートナーはCK ダミーはC8 あなたはC5
パートナーはエントリー潰しに方針を変更されたことを認識しSJをリードし1ダウンとなる
あなたからスペードをリードしないと簡単に造られたしまう